**REUNION INICIAL JASKANOID**

|  |
| --- |
| **Nombre Del Proyecto:** JASKANOID **Versión del documento:** 1.0  **Preparado por:** Dannie Meléndez **Nº:**  **Título:** Inicio del proyecto  **Fecha del documento:**  **Revisado por: Fecha de revisión:** |

|  |
| --- |
| **Información Del Documento** |

**LISTA DE DISTRIBUCION**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DE** | **FECHA** | **TELEFONO** |
| RAFAEL GONZALES |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **A** | **ACCION** | **TELEFONO** |
| LUIS VERDUGO | ASISTENCIA |  |
| ADRIAN WOJTOWICZ | ASISTENCIA |  |
| ANDRES GARCIA | ASISTENCIA |  |
| DANNIE MELENDEZ | ASISTENCIA |  |
| RODRIGO VALLEJO | APROBACION |  |
| JESUS MORENO | APROBACION |  |

**DATOS ESPECIFICOS DE LA REUNION**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TIPO:** | ASISTENCIAL | | | | |
| **FINALIDAD:** | INICIO DEL PROYECTO | | | | |
| **FECHA:** | 19/12/2019 | **HORA INICIO:** | 21:00 | **HORA FIN:** | 22:00 |
| **LUGAR:** | INSTITUTO MARIA MOLINER | | | | |

**PARTICIPANTES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOMBRE DE LOS ASISTENTES** | **EN REPRESENTACION DE** | **FUNCION** |
| RODRIGO VALLEJO | SHARKSOFTWARE | DIRECTOR GENERAL |
| LUIS VERDUGO | SHARKSOFTWARE | PROGRAMADOR |
| ADRIAN WOJTOWICZ | SHARKSOFTWARE | ANALISTA TECNICO |
| ANDRES GARCIA | SHARKSOFTWARE | JEFE DE PROYECTO |
| JESUS MORENO | SHARKSOFTWARE | ARQUITECTO |
| DANNIE MELENDEZ | SHARKSOFTWARE | ANALISTA CONSULTOR |
| RAFAEL GONZALES | JASBINCONSULTING | CLIENTE |

**ACTA DE LA REUNION**

A las 21.10-22.00 se ha convocado una reunión entre SharkSoftware y HasBeenConsulting, con los miembros presentes Andrés, Luis, Adrián y Dannie de SharkSoftware y Rafael Gonzales, jefe del departamento de informática de JasbinConsulting, en las que se ha acordado lo siguiente:

La compañía JasbinConsulting que se dedica a los estudios de perfiles de encuestas, propone realizar una plataforma web en la que ser recogerán métricas de los usuarios (edad, sexo…). Se plantea la creación de un juego del cual se apoyará para recoger estos datos.

El proyecto se piensa llevar a cabo en varias etapas, en las cuales se piensa agregar/acoplar más juegos para unas métricas más precisas, debido a que un juego podría atraer solo a una minoría de jugadores.

La plataforma web se planea separar en dos partes, la parte de los insider (que tendrán acceso a los datos) y la plataforma del juego. Consistirá en varios módulos de los cuales se puede distinguir:

**El Módulo de juegos:**

Consiste en el juego y en la implementación de un guardado de partidas y rankings.

**El Módulo de gestión de usuarios:**

La separación de usuarios en módulos, los usuarios de la plataforma no tienen nada que ver con los insiders , por lo tanto, los usuarios de la plataforma de juegos no podrán acceder al módulo de informes.

Los usuarios del módulo de juego se piensas separar en 2.

Usuarios anónimos: tendrá poco acceso y solo podrán jugar y ver los rankings. Hay que promover el registro para estos usuarios.

Usuarios registrados: tendrán ciertos beneficios que los usuarios anónimos no tenga, y tendrán acceso al ranking (entrar en este y reflejar sus resultados) y guardar partidas. Premiar registro (Propuestas por determinar…)

**El Módulo de informes:**

Apartado donde se podrá acceder a toda la información que se ha recogido de los usuarios. Tales como:

1. La media de edad
2. Hora de mayor conectividad
3. Tiempos con sin conectividad
4. Tiempo pico de conexión de usuarios
5. Máximo número de usuarios conectados al mismo tiempo

[Hábitos de uso (horas, días, tiempo)]

**JUEGO**

El juego que se ha propuesto para la plataforma web es un juego Arkanoid, que se llamará JasKanoid y se programará en JavaScript (otros lenguajes de programación por determinar).

Los juegos arkanoid consisten en unos ladrillos o bloques

* **Sonidos/música:** el juego tendrá incorporado efectos de sonido y una música correspondiente al estilo de juego.
* **Niveles:** el juego dispondrá de diferentes niveles que los usuarios podrán jugar, los cuales variarán con un incremento progresivo de dificultad (distintos escenarios y velocidad de la bola)
  + **Subniveles:** se piensa agregar una selección de dificultad (baja, media, alta) que adaptará independientemente a cada nivel del juego.
* **Tokens/powerups:** los ladrillos del juego tienen una probabilidad de soltar estos powerups o habilidades lo cuales interaccionan directamente con el juego, se propone 3 tipos de powerups:
  + Vida (intentos del nivel en caso de perder (perder la bola))
  + Arma (disparos que se realizarán desde la plataforma y que podrán romper ladrillos)
  + Plataforma (extiende la plataforma de la cual rebotarán las bolas)
* **Vidas**: cuando las vidas lleguen a 0 [game over], el usuario registrado podrá acceder a guardar su puntuación en el ranking.
* **Ranking**: el ranking mostrará los puntos de los usuarios que mayor puntuación tengan. Estos puntos se obtienen al completar los niveles en el menor tiempo posible, la cantidad de vidas y los bloques rotos (vida de boques).

También se plantea separar el ranking por dificultades y se pondrán remedios a posibles bots (aunque también se quiere recoger datos de éstos).

* **Opciones del juego:** el juego tendrá un apartado de opciones donde se podrá modificar los parámetros de ciertas cosas como la probabilidad de que aparezca un powerup

Otros detalles:

La partida se podrá guardad en cualquier momento por un usuario registrado.